

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Jl. Ring Road Utara, Ngringin, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman
Daerah Istimewa Yogyakarta 55281

Email : amikom@amikom.ac.id / Website : <https://amikom.ac.id/>

Telp : (0274) 884201-207/ Fax : (0274) 884208

UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)
TAHUN AKADEMIK 2024/2025

Mata Kuliah/Kode	: Desain Grafis/ SI129
Semester/SKS	: Genap / 2SKS (2P)
Program Studi	: S1 Sistem Informasi
Dosen Pengampu	: Rifai Ahmad Musthofa, M.Kom Uyock Anggoro Saputro, M.Kom Irwan Setiawanto, S.Kom, M.Eng
Jenis Ujian*	: Tugas kumpul di kelas /Ujian di kelas/Online Dashboard
Sifat Ujian*	: Terbuka/ Tertutup
Penggunaan Gadget/Kalkulator*	: Diizinkan / Tidak diizinkan , Ket: Laptop, Internet
Hari/Tanggal	: Sesuai jadwal dashboard
Waktu	: Sesuai jadwal dashboard

Petunjuk (*uraikan petunjuk pengerjaan soal*)

1. Baca dengan teliti dan pahami setiap ketentuan pada soal
2. Laporan dikerjakan secara berkelompok maksimal 5 orang dalam bentuk **.pdf**.
3. Kriteria penilaian didasarkan pada kreatifitas dan orisinalitas ide, desain layout dan ketepatan hasil desain.
4. Mahasiswa yang terlambat mengumpulkan silahkan ikuti ujian susulan.

Soal Ujian *(disesuaikan dengan sifat ujian)*

[CPL10][CPMK28][sub.cpmk.SI129.CPMK28.3] Bobot 75

1. Buatlah Desain User Interface (UI) aplikasi yang dibuat dengan ketentuan sebagai berikut :
 - a) Buatlah sebuah desain User Interface (UI) Mobile Apps/Web dengan objek UMKM di sekitar anda (objek nyata)
 - b) Desain aplikasi atau website yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing objek
 - c) Desain UI yang dibuat belum pernah digunakan sebelumnya (desain baru)
 - d) Terdapat icon-icon basic dalam desain UI yang dibuat
 - e) Terdapat interaktif pada desain UI yang dibuat (di klik, scroll, slide, button interaktif)
 - f) Minimal terdiri dari 10 frame (page) desain UI

[CPL10][CPMK28][sub.cpmk.SI129.CPMK28.3] Bobot 25

2. Buatlah laporan mengenai desain User Interface (UI) aplikasi yang dibuat dengan ketentuan dan urutan sebagai berikut.
 - a) Terdapat cover berisi judul karya dan data kelompok (nim & nama)
 - b) Deskripsi singkat tentang objek UMKM
 - c) Jenis font yang digunakan
 - d) Color pallete yang digunakan
 - e) Desain dalam bentuk high fidelity prototype (tidak menggunakan teks lorem ipsum)
 - f) Link menuju mockup keseluruhan desain (pastikan open)
 - g) Link menuju preview mockup interaktif

Selamat Mengerjakan